



Dario Pellegrini

Curriculum Vitae

Informazioni personali

Nome e Cognome **Dario Pellegrini**
Località Brescia, Italy
Telefono (+39) 338 7670367
Telefono fisso (+39) 030 8925837
E-mail pellegrini.dario.1303@gmail.com, dario.pellegrini@icloud.com
Sito web <https://dariopellegrini.com>
GitHub <https://github.com/dariopellegrini>

Istruzione

09/2012–03/2015 **Laurea magistrale in ingegneria informatica**, *Università degli Studi di Brescia*, Brescia.
09/2008–11/2012 **Laurea in ingegneria informatica**, *Università degli Studi di Brescia*, Brescia.

Tesi di laurea triennale

Titolo *Analisi e confronto di framework per lo sviluppo di web application: Java Web Start e Microsoft Silverlight*
Relatore Professor Pietro Baroni
Descrizione Questa tesi analizza e confronta i framework Java Web Start e Microsoft Silverlight dal punto di vista tecnologico e delle performance, prendendo come esempio un'applicazione sviluppata "ad hoc".

Tesi di laurea magistrale

Titolo *Web software tool based on quantitative argumentation*
Relatori Professor Pietro Baroni, Professor Francesca Toni, Professor Marco Aurisicchio
Luogo Imperial College London
Durata 4 mesi

☎ (+39) 338 7670367

✉ pellegrini.dario.1303@gmail.com dario.pellegrini@icloud.com info@dariopellegrini.com

Descrizione Questa tesi consiste nella progettazione, nello sviluppo e nel testing di una web application basata su argomentazione quantitativa. In particolare l'applicazione consente la registrazione, il login e la discussione tra utenti attraverso un'interfaccia grafica a grafo e a matrice. Il software implementa inoltre l'algoritmo ricorsivo QuadArc e algoritmi di conversione tra grafi IBIS e matrici decisionali.

Pubblicazioni

Titolo *Comparing and integrating argumentation-based with matrix-based decision support in Arg&Dec*

Altri autori Professor Pietro Baroni, Professor Francesca Toni, Professor Marco Aurisicchio

Descrizione Questo documento descrive e analizza la relazione tra due differenti metodi per l'argomentazione quantitativa. Inoltre presenta anche il web tool Arg&Dec, dove questi metodi sono stati implementati (www.arganddec.com).

Esperienze

Professionali

- 02/2020 **Head of IT**, TAB LAB S.R.L., Brescia, Italia.
Sviluppo di progetti mobile e backend dalla stima allo sviluppo e pubblicazione. Gestione del team di sviluppo di backend e web developer
- 02/2020–
12/2022 **Head of IT**, KAMA.SPORT S.R.L., Brescia, Italia.
Costruzione e gestione dell'infrastruttura software lato server della start-up KAMA.SPORT SRL. Sviluppo app mobile iOS e Android. Sviluppo sistemi di integrazione con provider di dati calcistici. Sviluppo di API per la manipolazione, taglio e transcodifica dei video basato su FFmpeg. Migrazione dei sistemi server da Aruba Business ad AWS.
- 06/2015–
01/2020 **Mobile developer**, S4WIN S.R.L., Brescia, Italia.
Realizzazione di numerosi progetti app iOS e Android, progetti backend con NodeJS e Kotlin. Gestione di progetti dalla stima temporale alla realizzazione e pubblicazione, passando per il coordinamento dello sviluppo di un team di 3 persone e il contatto diretto con il cliente.
- 03/2015–
06/2015 **iOS developer**, DUCKMA S.R.L., Brescia, Italia.
Lavoro di in ambito sviluppo iOS, che ha portato alla realizzazione di un'app completa, alla conclusione di un'altra e alla partecipazione in altre due.
- 06/2014–
02/2015 **Chief web developer**, IDSHOOTER S.R.L., Brescia, Italia.
Progettazione e sviluppo dei servizi online di IDSHOOTER S.R.L., che consistono in un sito web dinamico sviluppato in HTML, CSS, JavaScript (front-end) e PHP (back-end), comprendente funzionalità quali compressione di file e upload, query SQL, utilizzo di AJAX, integrazione con Bootstrap e gestione di profili. Oltre a questo sviluppo del lettore di QR code IDSHOOTER per Android (Java) e iOS (Objective-C) (non ancora completata).
- 10/2008–
12/2011 **System Operator**, GUS S.R.L., Italy.
Installazione, gestione (software, database e rete) e manutenzione del sistema di valutazione internazionale ISU per il pattinaggio di figura, per competizioni italiane e internazionali.
- 07/2007 **Assistant**, UNICREDIT, Lumezzane BS, Italy.
Stage scolastico presso la banca Unicredit di Lumezzane, Italia.

☎ (+39) 338 7670367

✉ pellegrini.dario.1303@gmail.com dario.pellegrini@icloud.com info@dariopellegrini.ca 2/5

Altro

2009–oggi **Android iOS developer.**

Sviluppo di un'app Android personale da più di 70000 download sul Play Store. Sviluppo di app Android e iOS durante il tempo libero.

2009–oggi **Sviluppo open source.**

Sviluppo progetti open source iOS, Android e backend disponibili su GitHub.

2009–today **Game developer.**

Sviluppo di videogiochi mobile e desktop nel tempo libero.

12/2012 **Network technician.**

Configurazione di una WPA-Enterprise con RADIUS per un'associazione culturale di studenti.

Abilità informatiche

Operating systems macOS, Linux (Archlinux, Debian, Fedora, OpenWRT, Ubuntu), Microsoft Windows 10.

Relevant applications Xcode, Android Studio, IntelliJ, PyCharm, MATLAB, Sketch, XD, Pixelmator, Unity.

Relevant languages **Swift, Objective-C, Kotlin, Java, Javascript, TypeScript, PHP.**

Relevant SDK and frameworks **iOS SDK, RxSwift, RxCocoa, CoreData, SpriteKit, Android SDK, Realm, JDK, Ktor, React, Angular 5, NativeScript, OpenCV.**

Lingue

Italiano **Madrelingua.**

Inglese **Ottima conoscenza.**

P.E.T certification

Esperienze estere **Imperial College London, durante la realizzazione della tesi magistrale.** 09/2014-02/2015

Interessi

- Musica (basso elettrico)
- Astronomia
- Fisica
- Cinema
- Arti grafiche
- Letteratura

Corsi e progetti rilevanti

Corsi rilevanti durante la laurea triennale Programmazione avanzata Java e C, Ingegneria del software, Sistemi operativi, Impianti informatici, Reti di telecomunicazioni, Basi di dati, Teoria dei segnali.

Corsi rilevanti durante la laurea magistrale Intelligenza artificiale, Digital image processing, Network security, Robotica, Calcolo numerico con MATLAB, Algoritmi e strutture dati, Sistemi informativi e servizi in rete, Sistemi informativi aziendali, Amministrazione di sistema, Programmazione web, Algoritmi di ottimizzazione, Interazione uomo-macchina.

☎ (+39) 338 7670367

✉ pellegrini.dario.1303@gmail.com dario.pellegrini@icloud.com info@dariopellegrini.com 3/5

Progetti rilevanti

- Sviluppo fullstack dell'app Numero Diez (iOS, Android, backend, integrazione dati news, integrazione dati partite live, gestione video straming)
- Sviluppo iOS, Android, backend, backoffice dell'app Happy Maintenance
- Sviluppo iOS, Android, backend, backoffice dell'app FK in touch
- Sviluppo iOS, Android, backend, backoffice dell'app Tenka Solar
- Sviluppo iOS, Android e backend dell'app Italy Nowadays come progetto personale
- Sviluppo iOS, Android e backend dell'app KAMA.SPORT
- Sviluppo iOS, Android e backend dell'app FIGC Settore Tecnico
- Sviluppo iOS, Android dell'app ComiXtime
- Sviluppo del codice backend in Ktor di Premio Nocivelli.
- Sviluppo dell'app iOS utente, dell'app iOS di amministrazione e del backend di My Wedding Day, per la gestione di partecipazioni di nozze.
- Sviluppo della suite di app IoT RN2, per la gestione e comunicazione con banchi frigoriferi via WiFi.
- Sviluppo dell'app Guardrobe iOS app e backend Node.js.
- Sviluppo di Paperless Enterprise web app per la gestione della documentazione aziendale.
- Sviluppo di Installation Enterprise Android app per la gestione della documentazione.
- Sviluppo dell'app PeopleGO iOS, backend Node.js backend e sito di amministrazione in JavaScript.
- Sviluppo di un'app enterprise IoT Android app based on WiFi.
- Sviluppo di Bondioli Pavesi document finder, applicazione Java desktop.
- Sviluppo dell'app iOS Appertutti.
- Sviluppo delle app iOS e Android di Premio Nocivelli.
- Sviluppo dell'app iOS Roba da Donne, che consiste in un social network con funzionalità di visualizzazione di post, like, profilazione, condivisione e notifiche push.
- Sviluppo dell'ultima parte (circa il 30%) dell'app iOS di Padiglione Italia, prendendo spunto dalla già esistente app Android.
- Sviluppo del 60% dell'app iOS FBPlayer, che consiste in un social network con funzionalità di login social, notifiche push e gestione di una web view.
- Progettazione e sviluppo di un'app di presentazione ricorsiva per iOS, proprietà di DuckMa S.R.L.
- Progettazione e sviluppo dello strumento web Arg&Dec per il progetto di tesi magistrale, disponibile su www.arganddec.com.
- Valutazione di usabilità del sito Unieuro, per il corso di Interazione uomo-macchina.
- Progettazione e sviluppo di un gioco online di Arkanoid, per il corso di programmazione web.

☎ (+39) 338 7670367

✉ pellegrini.dario.1303@gmail.com dario.pellegrini@icloud.com info@dariopellegrini.com 4/5

- Sviluppo algoritmo meta-euristico per la soluzione di problemi di instradamento con archi capacitivi non direzionati con profitto (UCARPP), per il corso di algoritmi di ottimizzazione.
- Sviluppo algoritmo per la derivazione dello scheletro morfologico del corpo umano dallo stream video di Microsoft Kinect tramite l'utilizzo delle librerie OpenCV, per il corso di Digital image processing.
- Sviluppo algoritmo per la modellizzazione di scenari per il supporto alle decisioni, per il corso di Algoritmi e strutture dati.
- Sviluppo di un videogioco in Unity nell'arco di 48 ore in occasione della maratona di programmazione Global Game Jam (hackathon).

Obiettivi personali futuri

Diventare un ottimo esperto nella programmazione mobile, specialmente iOS e Android. Lavorare a progetti importanti e innovativi, capaci di fare la differenza nel panorama dello sviluppo mobile.

Imparare più tecnologie possibile, in modo da avere un ottimo background nell'industria IT.

☎ (+39) 338 7670367

✉ pellegrini.dario.1303@gmail.com dario.pellegrini@icloud.com info@dariopellegrini.com 5/5